Grille N°1 Training Apprentissage critique

1. Répondez aux 13 questions d’après l’échelle suivante ci-dessous :

***Je suis à l’aise ❸*** * ❷****J’y arrive plus ou moins*** *❶****Je n’y arrive pas***

**Niveau de développement**

Niveau 3

Piloter un projet de développement d’une application R&T

Niveau 2

Apprendre à développer une application

Niveau 1

S’intégrer dans une équipe

**But 1 🞎 But 2 🞎 But 3 🞎**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Apprentissages critiques*** |  |  |  |
| **1. Niv 1** S’approprier les bonnes pratiques de la GPA (gestion projet agile) |  |  |  |
| **2.Niv 1** Utiliser un système informatique et ses outils |  |  |  |
| **3.Niv 1** Lire et comprendre les procédures (réf SAÉ + feuille de route) |  |  |  |
| **4.Niv 1** Respecter et appliquer les consignes de travail (cahier des charges) |  |  |  |
| **5.Niv 1** Apprendre à se documenter sur l’architecture et les technologies |  |  |  |
| **6.Niv 1** Choisir les outils adaptés pour développer un Mock-up |  |  |  |
| **7.Niv 1** S’intégrer dans un environnement propice au développement et au travail collaboratif |  |  |  |
| **8.Niv 2** Développer une application à partir d’un cahier des charges donné, (Mock-up) |  |  |  |
| **9.Niv 3** Élaborer les spécifications techniques et le cahier des charges d’un réseau |  |  |  |
| **10 Niv 3** Mettre en place un environnement de travail collaboratif |  |  |  |
| **11 Niv3** Déployer et maintenir une solution informatique |  |  |  |
| **12 Niv 3** S’informer sur les évolutions et les nouveautés technologiques |  |  |  |
| **13 Niv 3** Sécuriser l'environnement numérique d'une application |  |  |  |
| ***Evaluation sommative Calculez vos résultats :*** |  |  |  |

Développer son esprit de synthèse et mettre en pratique une analyse réflexive sur le projet de la SAÉ :

2. Répondre à la question ci-dessous :

**Dans le cadre de l’amélioration continue, si c’était à refaire, que feriez-vous différemment ?**